

Zadania przedzlotowe pion

STARSZOHARCERSKI

Cześć! Do zlotu pozostało już niewiele czasu, na pewno nie możecie się już doczekać tak samo jak my, dlatego już dziś wysyłamy Wam pierwsze wyzwania, które staną przed Wami w związku ze zlotem. Jak na pewno dobrze wiecie tegoroczny Zlot będzie wielką przygodą pod hasłem „Kryptonim Olga”. Jakie zadania na Was czekają? Przekonajcie się sami!

Zadanie 1

Zadaniem Waszej drużyny jest stworzenie gry dotyczącej nowego bohatera chorągwi- Olgi Daranowskiej Małkowskiej. Jak ma wyglądać gra? Wszystko zależy od waszej wyobraźni! Może to być gra planszowa, terenowa, ekonomiczna, miejska, a może macie pomysł na jeszcze inny rodzaj gry? Ucieszymy się jeśli uda Wam się zaangażować całą drużynę i zrealizować to zadanie poprzez projekt starszoharcerski. Gotową grę zabierzcie ze sobą na zlot. Będziemy mieli okazję wspólnie pograć podczas wspólnych wieczorów.

Zadanie 2

Kolejne zadanie, które na pewno przyniesie wiele radości zarówno Wam- wykonującym je jak i wszystkim harcerzom starszym, którzy na zlocie zobaczą jego efekty, pozwoli Wam się sprawdzić w roli projektantów. Na zlocie zaprosimy Was do wspaniałej podróży na pokładzie ARGO, dlatego stwórzcie żagiel, pokażcie nam swoją drużynę, wasze zwyczaje, to jak najlepiej spędza Wam się wspólny czas, a może jakie miejsce jest dla Was szczególnie ważne. Chcemy poznać historię Waszej drużyny i zobaczyć radość i prawdziwą harcerską przyjaźń, która na pewno Was łączy. Ułóżcie również piosenkę o historii Waszej drużyny, którą zaprezentujecie podczas wieczornego ogniska. Do dzieła!

W sprawie zadań kontakt z kierownikiem referatu starszoharcerskiego dh. Marceliną Czekurłan – Werk : harczestarsi@lubuska.zhp.pl